

PELIKELLON KÄYTTÖ

PELIAJAN ASETTAMINEN

1. Pelikello ON → kytke pelikello erillisestä seinällä olevasta kytkimestä päälle (halli 2) tai kiinnitä johto (halli 1)
2. Restore data → vastaa E/K → EI
3. Nuorisokiekko E/K → EI
4. Jääkiekko E/K → KYLLÄ
5. Pause 15 min E/K → KYLLÄ (ei merkitystä meidän peleissä, joissa erätauco ei ole tietyn ajan mittainen eli voi vastata KYLLÄ)
6. Paina *Pelikaika*-näppäintä → (esimerkiksi 15 minuutin pelikaika) kirjataan: 1500 → KYLLÄ
7. Pelikaika ylös E/K → KYLLÄ (jolloin peliajan laskenta alkaa 0 sekunnista ylöspäin)
8. Paina KÄY (pelikellon käynnistäminen)
9. Paina SEIS (pelikellon pysäyttäminen)

MAALIT

1. Tulos + → lisää maalin (HUOM: tarkasta koti/vieras eli että maali menee oikealle joukkueelle)
2. Tulos - → vähentää maalin (HUOM: tarkasta koti/vieras eli että maali vähenee oikealta joukkueelta)

RANGAISTUKSET

3. Paina NO: (HUOM: tarkasta koti/vieras eli että rangaistus menee oikealle joukkueelle)
4. Kirjaa pelaajan numero *aina kahdella numerolla* esim. 07 (→ KYLLÄ *vain hallissa 1*)
5. Rangaistuksen aika: (näytölle ilmestyy teksti: 5/2+2/2/numero?) → paina 1 (jos kyseessä 1 minuutin rangaistus) → KYLLÄ

RANGAISTUS POIS

1. Paina näppäintä: → KYLLÄ

UUSI ERÄ

1. Paina SEIS
2. Paina ERÄ
3. kirjaa erän numero 2 *tai* 3 → KYLLÄ
4. Sama pelikaika → KYLLÄ
5. Paina KÄY (pelikellon käynnistäminen)